**სავარჯიშოების კრებული**

1. განსაზღვრეთ Prelude ბიბლიოთეკის ფუნქციების გამოყენებით :

mylast ფუნქცია, რომელიც არჩევს სიის უკანასკნელ ელემენტს. შეგიძლიათ კიდევ ერთი განსაზღვრება მოიყვენოთ?

ორი სხვადასხვა გზით განმარტეთ myinit ფუნქცია, რომელიც სიაში უკანასკნელ ელემენტს სპობს.

1. მოცემულია შემდეგი საწყისი კოდი:

|  |
| --- |
| half x = x / 2  square x = x \* x |

როგორ უნდა შეცვალოთ იგი, რათა გამოიყენოთ ეს კოდი REPL-ში? რა ტიპისაა თითოეული ფუნქცია (გამოიყენეთ :type დირექტივა!)?

1. დაწერეთ ფუნქცია add a b, რომელიც გადაამრავლებს a და b რიცხვებს. ფუნქცია განმარტეთ როგორც REPL გარემოში, ასევე საწყისი კოდის სახით.
2. დაწერეთ ერთი ფუნქცია, რომელსაც ექნება ერთი არგუმენტი და იმუშავებს ყველა გამოსახულებისთვის. დაარქვით ფუნქციას სახელი.

3.14 \*(5 \* 5)

3.14 \*(10 \*10)

3.14 \*(2 \*2)

3.14 \*(4 \*4)

აქ გამოყენებულია მნიშვნელობა pi.